Proyecto Final de Calidad de Software

Sebastián León, Steven Guerra

*Ingeniería en Sistemas, Universidad Fidélitas, San Pedro, Costa Rica*

fleon60852@ufide.ac.cr

sguerra30402@ufide.ac.cr

***Abstract-***

This Project will show the instructions to follow to carry out a correct testing phase on the software, using its own tools and techniques to verify the correct functionality for the end users once the development of the software has been completed, this to give products of a high quality and with the expected results according to their user stories.

**Keywords-**

Software quality, Software, User stories, Testing phase.

***Resumen-***

Este Proyecto se podrán conocer las instrucciones a seguir para llevar una correcta fase de pruebas sobre el software, utilizando herramientas y técnicas propias para comprobar la correcta funcionalidad para los usuarios finales una vez se haya terminado el desarrollo del software, esto para dar productos de una alta calidad y con los resultados esperados según sus historias de usuario.

**Palabras clave-**

Calidad de software, Software, Historias de usuario, Fase de pruebas.

I. INTRUCCIÓN

La presente documentación se refiere al tema de la calidad de software donde estaremos desarrollando toda la fase de pruebas sobre el software elegido para la elaboración de este. Esto para evidenciar y llevar una correcta elaboración de la documentación en la construcción de un producto de software. Nos permitirá entender la importancia de los procesos de validación y verificación del software desarrollado para el usuario final. Se utilizarán herramientas y técnicas propias para la realización de mejores pruebas.

II. OBJETIVOS

General

* Demostrar y documentar toda la fase de pruebas en el desarrollo de un producto de software, para mejorar los estándares de calidad de este y que sea lo más apegado posible a las historias de usuario anteriormente desarrolladas.

Específicos

* Identificar las pruebas necesarias para una excelente calidad del producto final.
* Aplicar las pruebas anteriormente definidas al software.
* Producir un producto con la calidad deseada por el cliente y la compañía.

III. INSTALACIÓN DE SELENIUM

A continuación, vamos a instalar Selenium Webdriver con su configuración básica en IntelliJ.

1. Primero debemos tener instalado nuestro JDK y JAVA en nuestro computador.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

   Descripción generada automáticamenteSeguidamente buscamos en nuestro computador las variables de ambiente para hacer unas cuantas modificaciones.
2. Nos dirigimos a variables de entorno y creamos una variable de usuario y una variable de sistema con el nombre de “JAVA\_HOME” y con la ruta de nuestro JDK.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. En variables de sistema buscamos una con el nombre “path” y le añadimos una nueva con la ruta de nuestro JDK.
2. Iniciamos con la descarga de Maven en nuestro computador.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Interfaz de usuario gráfica, Texto

   Descripción generada automáticamenteCreamos una carpeta en el disco local C en nuestro caso le llamamos “MAVEN” y movemos la descarga de Maven a la misma.
2. Nos dirigimos a variables de sistema nuevamente para crear una nueva variable de sistema con el nombre de “MAVEN\_HOME” y la ruta de la instalación de Maven.
3. Nos dirigimos al path y le creamos una nueva con el nombre de %MAVEN\_HOME%\bin.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

   Descripción generada automáticamenteDescargamos el IDE de IntelliJ desde nuestro navegador de preferencia.
2. Una pantalla de un celular

   Descripción generada automáticamenteDescargamos los drivers de Google Chrome y creamos una carpeta en nuestro escritorio y dentro le creamos una carpeta para alojar nuestros drivers anteriormente descargados.
3. Texto

   Descripción generada automáticamentePara empezar con su utilización creamos un nuevo proyecto en Intelligent donde deberemos de agregarle nuestro proyecto Java el cual queremos probar y por último agregamos sus dependencias con esta línea de código en nuestro pom.xml.

IV. NUSTRO AMBIENTE DE PRUEBAS

Nuestro ambiente de pruebas se encuentra digitando en el navegador de preferencias “localhost:7800” el cual puede desplegar nuestro proyecto a la perfección.

Pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

V. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

* Permitir por medio del login de la página web iniciar sesión a los usuarios administradores y no administradores.
* Permitir que los administradores puedan agregar productos al catálogo de la página.